

# DET DIGITALE NORD

## MOBIL E-LÆRING

PARTNERMØDE



FÆRØERNE JANUAR 2012

## INTERNATPROGRAM

Mødedagene vil delvist fungere som et "arbejdsinternat", hvor der fokuseres på pædagogik/didaktik i teori og praksis, og udvikling af konkrete produkter til anvendelse i fase 6.3.

### PROGRAM

#### Mandag den 9. januar

- 09.00-09.30 Velkomst, praktiske informationer, forventningsafstemning og dagsorden til ordinært møde
- 09.30-10.30 Undervisning af voksne i læse-stavevanskeligheder og eksempler på nye muligheder ved anvendelse af Smart/iPhone.
- 10.45-12.30 Rum for diverse oplæg fra partnerne.  
Gerne med almen didaktisk, fagdidaktisk og pædagogiske overvejelser.
- 12.30-13.15 Frokost
- 13.15-15:00 Opstart på fase 6.3. Proces og konceptraffinerings (Bilag 1.)  
- Valg af fagområde, tema, case, modeller etc.  
- Planlægning af samarbejdsstruktur, herunder fremstilling af medieelementer.  
- Gruppearbejde med cases, herunder oprettelse af "drejebøger", speakermanus etc.
- 15.00-15:30 Pause
- 15:30-17:00 Forfatterarbejde og produktion af medieelementer påbegyndes

#### Tirsdag den 10. januar

- 08.30- 12.00 Introkursus til SkabLet og mediehåndtering
- 12.00-13.00 Frokost
- 13.00-15.00 Materialeproduktion og mediehåndtering.
- 15.00-15.30 Kaffepause
- 15.30-17.00 Materialeproduktion fortsat

#### Onsdag den 11. januar

- 08.30- 10.30 Drøftelser af koncept, proces, metoder og modeller og produktpræsentation
- 10.30- 12.00 Ordinært projektgruppemøde (dagsorden følger).
- 12.00-13.00 Frokost og afrejse

## BILAG 1.

### 1.1. PRAKSIS

Vi vil forsøge, at omsætte visionen om brugen af Smartphones som et redskab til brug i læringsprocesser, til konkrete materialer der kan anvendes til lærertest og inspiration. Færøerne – landskabet, sproget etc. kunne dette være et udgangspunkt til valgte temaer/cases.

Forud for internettet, er det en fordel at have installeret relevante værktøjer, som kan anvendes i udviklingsprocessen.

Forslag til værktøjer til medieredigering: <http://digitalnorth.weebly.com/media-tools.html>

Samarbejde og videndeling: <http://digitalnorth.weebly.com/communication-tools.html>

Inden produktion af et undervisningsmateriale, beskrives materialet i et forfattermanuskript.

På <http://digitalnorth.weebly.com/models.html> kan skabeloner til dette arbejde downloades.

Fremgangsmåde:

1. Valg af fagområde, tema/case, målgruppe m.m. med baggrund i visionen bag projektet.
2. Forfatterarbejdet - Produktion af indhold, beskrivelse af funktion og medieelementer.
3. Fremstilling af medieelementer og efterbehandling i diverse redskaber.
4. Produktion af materialet i SkabLet.
5. Valg af distributionsmetode.

## 1.2. UDVIKLINGSPROCESSEN - BILAG

### Uddybning af udviklingsprocessen



#### 1. FORFATTERARBEJDET

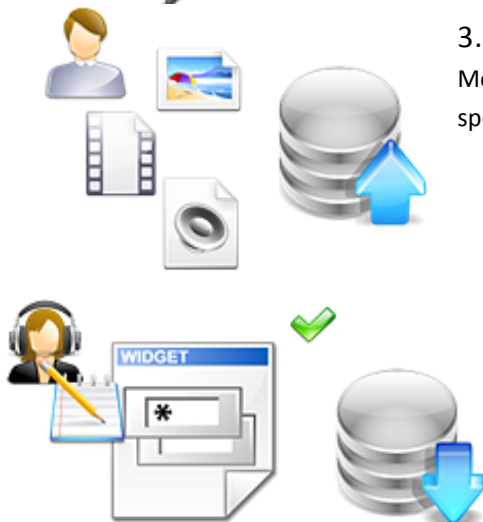
Arbejdet består i at udtænke indhold til et materiale, valg af modeller med tilhørende forfatterskabeloner, samt beskrivelse af materialet i Word-skabelonen. En form for "drejebog". Eventuelle billed-, video- og lydfiler beskrives nøje til modellen.

Udtag beskrivelsen af medieelementer i et sammenfattende mediemanus.



#### 2. MEDIEPRODUKTION

Der fremstilles medieelementer (fotooptagelser, speak og video) ud fra beskrivelsen i mediemanus. Overvej om medieelementer skal produceres i specielt nedsatte grupper til formålet, og om der skal fremstilles et speaker-, lyd og billedmanus på tværs af arbejdsgrupperne.



#### 3. MEDIEREDIGERING OG KONVERTERING

Medieelementer behandles og konverteres til rette formater, ud fra specificerede krav. Disse uploades i mediebasen i Skab-Let

#### 4. PRODUKTION AF UNDERVISNINGSMATERIALET

Tekst i forfattermanus kopieres over i Skab-Let. Eventuelle billed-, video-, og lydfiler indsættes de angivne steder.

Materialet gennemses og gemmes i arbejdsmappen i SkabLet.









#### 5. DISTRIBUTION AF MATERIALET

Færdigt materiale kopieres til en publiseringsmappe i SkabLet. Her fra distribueres dette via et link (eller en RSS-feed) til et valgfrit publiseringsområde. Det kan være et website, et LMS, email eller hvad man nu foretrækker.

Materialet tilgås direkte på Smartphones via dette link, eller via iGoogle, iTunesU, socialt medie eller andet.

### 1.3. SKAB-LET

#### 1.3.1. FORFATTERVÆRKTØJETS REDSKABER:

	Moduler	Oversigt og organisering af produceret indhold.
	Dokumenter	Upload kontorpakkefiler der skal indgå i materialet.
	HTML Editor	Opret HTML-sider med billeder, video link etc.
	Opgaver	Fremstil interaktive materialer ud fra skabelonbibliotek.
	Genveje	Opret genveje til distribution af materialer.
	Mediebasen	Mediearkiv til brug og deling af lyd, foto, video.

#### 1.3.2. OPGAVERMODELLER DESIGNET TIL SMARTPHONES:

<b>1. Flervalgsopgaver</b>	
<b>1.1.</b> Flervalgsopgave med flere valgmuligheder i rullemenuer, med alternativknapper eller afkrydsningsfelter.	<a href="#">Eksempel</a>
<b>1.2.</b> Split-opgave med svarmuligheder i rulleliste.	<a href="#">Eksempel</a>
<b>1.3.</b> Flervalgsopgave som 'skattejagt' på rigtige udsagn.	<a href="#">Eksempel</a>
<b>2. Træk og slip</b>	
<b>2.1.</b> Drag&Drop til sortering af ord og begreber i forskellige kategorier.	<a href="#">Eksempel</a>
<b>3. Aktiv tekst</b>	
<b>3.1.</b> Klikbar tekst til fx. ordskattejagt.	<a href="#">Eksempel</a>
<b>3.2.</b> Klikbar tekst til at rette stavefejl.	<a href="#">Eksempel</a>
<b>4. Leg med læring</b>	
<b>4.1.</b> Traditionelt memory til tekst eller små ikoner med lyd.	<a href="#">Eksempel</a>
<b>4.2.</b> Tetris til sortering af ord og begreber i forskellige kategorier.	<a href="#">Eksempel</a>
<b>4.3.</b> Som den traditionelle gætteleg Hangman.	<a href="#">Eksempel</a>

### 1.3.3. SKAB-LET – LOGIN

Brugernavn	Adgangskode	Brugertype	Moduler
admin	digitalnorth2011	Admin	
alle	digitalnord	Bruger	
hermods	digitalnord	Bruger	Hermods(SE)
lc	digitalnord	Bruger	LaerCentrum(SE)
netstudier	digitalnord	Bruger	FuNetstudier(NO)
nff	digitalnord	Bruger	NFF(NO)
fhk	digitalnord	Bruger	FHK(DK)
vucsyd	digitalnord	Bruger	Vucsyd(DK)
test	digitalnord	Bruger	DigitalNorth(Test)

### 1.3.4. EKSEMPEL (AFVIKLES BEDST PÅ SMARTPHONE)

[HTTP://SKABLET.DK/DIGITALPUB/?LESS=13642,13643,13796,13648](http://skablet.dk/digitalpub/?less=13642,13643,13796,13648)

## Praktisk information

---

### Vi starter her:

- <http://fhk.fo/>
- <http://da.wikipedia.org/wiki/Fuglafj%C3%B8r%C3%B0ur>
- [http://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/5/5f/Fuglafjordur%2C\\_Faroe\\_Islands%2C\\_beach.jpg](http://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/5/5f/Fuglafjordur%2C_Faroe_Islands%2C_beach.jpg)

**Dato:** Mandag d. 09. til onsdag d. 11. januar, 2012

**Materialer:** Husk at medbringe en bærbar computer med foreslåede værktøjer, og eventuel relevant præsentationsmateriale eller medieelementer til egen opgave.

**Overnatning:** Adrian har booket... (<http://faeroerne.dk/praktiske-informationer/overnatning/>)

**Kom til/fra Føroya Handilsskúli:** Adrian sørger for transport

### Projektet dækker transportudgifter efter følgende beløbsgrænser:

- Faroe Island: 0 Euro
- Norway: Travel rate in total 1320 Euro for two persons
- Sweden: Travel rate in total 1320 Euro for two persons
- Denmark: Travel rate in total 1320 Euro for two persons

De bedste hilsner, Kaj Engen Nielsen

[ken@vucsyd.dk](mailto:ken@vucsyd.dk)

Mobil: +45 2049 5679

Mobil: +45 4241 2008